

FELIPE ZOTARELI FROES

Programador Front End | HTML | CSS | JAVASCRIPT **Paranavaí - PR**

CONTATOS

 +55 (44) 99897-3366  felipefroes.dev@gmail.com

GITHUB: <https://github.com/felipezfroes>

LINKEDIN: <https://www.linkedin.com/in/felipezfroesdev>

PORTFÓLIO: <https://felipezfroes.com>

SOBRE

Desenvolvedor Front-End com 17 anos, estudando Engenharia de Software na Unicesumar. Desenvolvo projetos web desde os 15 anos e sou indie developer – atualmente construindo Ecos do Olimpo, jogo 2D pixel art solo. Vencedor de dois hackathons em 2025/2026.

CONQUISTAS

2026 | 1º LUGAR – HACKATHON EXPO PARANAÍ

2025 | 1º LUGAR – INOVATHON FIMAN

FORMAÇÃO

2026 - 2030 | UNIVERSIDADE CESUMAR (PRESENCIAL)

Bacharelado em Engenharia de Software

STACK TÉCNICA

LINGUAGENS: HTML5 | CSS3 | JavaScript (ES6+) | GML

FRAMEWORK: React (em aprendizado)

ESTILIZAÇÃO: CSS Grid | Responsividade

FERRAMENTAS: Git | GitHub | Figma | GameMaker Studio 2

EXPERIÊNCIAS

2024 - ATUAL | PROJETOS AUTÔNOMOS – DESENVOLVEDOR FRONT-END

- Landing page Ecos do Olimpo – sistema bilíngue PT/EN, waitlist com Formspree, galeria e roadmap
 - Landing page ManiProtein – projeto do setor alimentar desenvolvido para o Inovathon FIMAN 2025
 - Portfólio pessoal em felipezfroes.com com projetos interativos e responsivos
 - Versionamento com Git e publicação no GitHub com conventional commits
-

PROJETOS RELEVANTES

ECOS DO OLIMPO – LANDING PAGE

<https://ecos-do-olimpo.felipezfroes.com>

Landing page do jogo indie solo com galeria, roadmap, suporte PT/EN e lista de espera. HTML, CSS e JavaScript.

MANIPROTEIN LANDING PAGE

<https://maniprotein.felipezfroes.com>

Landing page responsiva para o Inovathon FIMAN 2025. HTML, CSS e JavaScript.

ECOS DO OLIMPO – JOGO INDIE

Jogo 2D pixel art solo em GameMaker Studio 2. Sistemas: farming, construção por grid, mineração, automação e conjuntos dos deuses. Demo prevista para 2025.
